MARCHE DYNAMIQU BUNGYPUMP

FILIÈRE FÉDÉRALE

Cette formation est à l'attention des animateurs sportifs souhaitant enrichir leurs séances d'animations EPGV en extérieur ou en salle à partir de l'activité BungyPump.



TAUX DE RÉUSSITE



NOTE DE SATISFACTION 3,7 / 4











À QUI S'ADRESSE CETTE FORMATION?

- Titulaire du diplôme « animateur 1er degré Adultes en salle »
- Titulaire du CQP ALS option AGEE
- Titulaire du CQP Intructeur FITNESS mention cours collectifs
- Titulaire d'un diplôme professionnel de niveau IV et plus dans le champ sportif (BP-STAPS...).



OBJECTIFS

- S'approprier les caractéristiques de l'activité et les
- connaissances théoriques et pédagogiques qui y sont rattachées
- Concevoir des séances variées et/ou un cycle
- Maîtriser les recommandations de mise en sécurité liées à l'activité
- Permettre une pratique physique efficiente pour la santé



MOYENS TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES

- Alternance d'apport de connaissances et de mises en pratique sur le terrain.
- Formation centrée sur l'appropriation de techniques en lien avec les compétences d'animateur.



OUTILS

• Livret pédagogique BungyPump.



MODALITÉ DE VALIDATION

- Feuilles de présence
- Fiche d'émargement
- Formulaires d'évaluation de la formation
- Évaluation formative :
 - Quiz / Questionnaires
 - Mises en situation pratique
 - Animation de séquences.



BÉNÉFICES MÉTIER

 Renforcer ses compétences d'animation (techniques, démarches pédagogiques)



LES PRÉREQUIS

- Être licencié à la FFEPGV
- Être titulaire de la formation « Culture fédérale »
- Être à jour de sa carte professionnelle d'Éducateur Sportif (fournir une impression datée du site EAPS).



CONTENUS

- Acquérir la technique de marche dynamique : BungyPump
- · Vivre des situations d'apprentissages techniques,
- Vivre des situations de renforcement musculaire et cardio
- Comment construire une séance variée en extérieur et/ou en salle,
- Savoir entretenir le BungyPump (changement de résistance, maintenance...).



POINTS FORTS

 Redynamiser les séances EPGV en mettant en oeuvre des séquences de BungyPump.



MODALITÉ DE CERTIFICATION

Pour y accéder:

- Avoir suivi intégralement la formation
- Formation non certifiante.



POUR ALLER PLUS LOIN

 Nous vous conseillons de suivre les formations de l'univers santé afin de poursuivre votre spécialisation.



DIPLÔME REMIS

Attestation fédérale « Marche dynamique : BungyPump »

Saison 2025-2026 Comité Régional EPGV Occitanie

MARCHE DYNAMIQUE: BUNGYPUMP



FILIÈRE FÉDÉRALE

INTERVENANT.E.S



Carol GUIBERT

Chargée de développement et de formation des activités en extérieur

DIRECTRICE DE FORMATION



Cécile FARIA SOARES

Expertise : CQP ALS, Activités Tendance, BPJEPS



DATES

Le samedi 28 mars 2026



LOCALISATION

• À Clermont-l'Hérault (34)



DURÉE: 7H

 7h de positionnement et de formation en présentiel



Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez participer à cette formation ? Contactez-nous! Nous mettrons tout en oeuvre pour trouver une solution adaptée.



FRAIS PÉDAGOGIQUES:

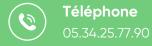
FRAIS ANNEXES: (HÉBERGEMENT ET RESTAURATION):

FRAIS D'INSCRIPTION:

224.00€ AVEC PRISE EN CHARGE 147.00€ SANS PRISE EN CHARGE

À LA CHARGE DU STAGIAIRE OU DU FINANCEUR 40.00 € (NON INCLUS DANS LES FRAIS PÉDAGOGIQUES)

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS





Email

formation.occitanie@comite-epgv.fi



Site internet

www.formationepgv.com



Saison 2025-2026 Comité Régional EPGV Occitanie