

CQP ALS ARPO (34)

CERTIFICAT DE QUALIFICATION PROFESSIONNELLE ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF OPTION ACTIVITÉS DE RANDONNÉE DE PROXIMITÉ ET D'ORIENTATION

Le CQP ALS ARPO est une formation courte et professionnelle qui vous permet d'acquérir un premier niveau de qualification dans le métier de l'animation et de l'encadrement sportif. 100 % en présentiel, elle vous forme à la préparation, l'animation et l'encadrement de vos participants sur des sentiers balisés et sécurisés



TAUX DE RÉUSSITE
77,7 %



NOTE DE SATISFACTION
3,7 / 4



CARDIO
●●●●○



ÉQUILIBRE
●●●●○



SOUPLESSE
●●●○●



RENFORCEMENT
MUSCULAIRE
●●●○●



À QUI S'ADRESSE CETTE FORMATION ?

- Toute personne voulant acquérir un premier niveau de qualification professionnelle dans les métiers de l'encadrement et l'animation des activités physiques et sportives.



OBJECTIFS

- L'objectif de la formation est de conduire l'apprenant vers la conception de projets d'animation, de préparer, d'animer et d'encadrer les séances d'activités physiques et sportives dont il aura la charge, en recherchant, le cas échéant, la progression des participants. Il interviendra également dans l'organisation et la promotion des activités qui lui sont confiées. Afin d'atteindre cet objectif, la formation CQP ALS option AGEE s'organise autour de 3 blocs de compétences :

- **Bloc de compétences N°1** : Préparation et animation de cycles de séances de loisir sportif
- **Bloc de compétences N°2** : Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif
- **Bloc de compétences N°3** : Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives



AVANT LA FORMATION

- Un temps de positionnement sera proposé en amont de la formation
- Un questionnaire pré formation vous sera adressé afin de faire le point sur vos connaissances et permettre l'adaptation de la formation à vos besoins.



MOYENS TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES

- La formation alterne des temps en présentiel en centre de formation et des temps d'alternance en structure d'accueil.
- Des temps d'accompagnement jalonnent le parcours de formation afin de vous accompagner à chacune des étapes de celui-ci, jusqu'à la certification.



LES PRÉREQUIS

Le candidat au CQP ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF doit répondre aux exigences à l'entrée dans le processus de formation. Les prérequis sont les suivants :

- Être titulaire d'une attestation de premiers secours à l'entrée en formation « prévention et secours civiques de niveau 1 » ou équivalent à cette attestation.
- Être âgé de 18 ans à la date du jury,
- Être âgé de 16 ans révolus à la date d'entrée en formation et disposer d'une autorisation délivrée par le responsable légal,
- Présenter une attestation de réussite aux tests techniques préalables à l'entrée en formation spécifiques à chaque option



CONTENUS

Bloc de compétences N°1 : Préparation et animation de cycles de séances de loisir sportif

- Repérer les caractéristiques et les besoins des participants en utilisant des outils d'évaluation
- Repérer les objectifs et les ressources de la structure afin de définir les objectifs du cycle de séances
- Elaborer un cycle de séances de loisir sportif dans le domaine des activités de randonnée de proximité et d'orientation/vélo loisir/ afin d'assurer la progression des participants en utilisant une grille de séance
- Installer et préparer le matériel nécessaire à la séance d'activités de randonnée de proximité et d'orientation/vélo loisir/ afin d'assurer l'intégrité physique des différents publics
- Accueillir les participants à une séance d'activités de randonnée de proximité et d'orientation /vélo loisir/ et adapter sa pédagogie en prenant en compte les besoins spécifiques du/des participants
- Animer la séance d'activités de randonnée de proximité et d'orientation/vélo loisir/ en utilisant différentes familles d'activités
- Mettre en sécurité des pratiquants et des tiers afin de préserver leur intégrité physique tout au long de la séance
- Réaliser le bilan de la séance d'activités de randonnée de proximité et d'orientation/vélo loisir/ en analysant son déroulement et en fixant des modifications et des ajustements.

CQP ALS ARPO (34)

CERTIFICAT DE QUALIFICATION PROFESSIONNELLE ANIMATEUR LOISIR
SPORTIF OPTION ACTIVITÉS DE RANDONNÉE DE PROXIMITÉ ET D'ORIENTATION



CONTENUS (SUITE)

Bloc de compétences N°2 : Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

- Informer les publics et faire la promotion des activités d'animation, des événements et de l'encadrement physique et sportif de la structure
- Utiliser les outils digitaux pour communiquer avec les publics accueillis en veillant à véhiculer une image positive de la structure
- Organiser les activités d'animation et l'encadrement physique et sportif
- Communiquer et travailler en équipe au sein de la structure

Bloc de compétences N°3 : Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

- Repérer les opportunités d'emploi sportif sur un territoire en mobilisant différentes sources d'informations
- Programmer des actions de formation et de professionnalisation en vue de développer son activité professionnelle



POINTS FORTS

- Un accompagnement personnalisé tout au long du dispositif de formation
- Une formation opérationnelle centrée sur la maîtrise des familles d'activités et la sécurité
- Des points de situation privilégiés avec un formateur pour mieux vous accompagner
- Un accompagnement personnalisé dans votre projet professionnel
- Une ouverture vers un réseau de structures associatives partout sur le territoire métropolitain et d'Outre-mers.



MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

- 3 semaines avant le début de la formation.
- Bulletin d'inscription disponible et téléchargeable sur notre site internet.



EN FIN DE FORMATION

- Un questionnaire d'évaluation de la formation vous sera adressé via Forms.
- L'évaluation des compétences sera réalisée tout au long de la formation via des quizz, des mises en situation, et dossiers de soutenance pour les formations nécessitant l'avis d'un jury.



NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 20 participants maximum



ADAPTATION DU PARCOURS DE FORMATION

- Possibilité de valider un ou des blocs de compétences, ainsi que des équivalences. Ces adaptations éventuelles se feront lors du positionnement.
- L'acquisition du CQP ALS peut se faire par validation d'acquis d'expérience (VAE)



MODALITÉS DE VALIDATION ET CERTIFICATION

Pour y accéder : Avoir suivi l'ensemble du cursus de formation défini lors du Plan Individuel de Formation (PIF)

Bloc de compétences N°1: Préparation et animation de cycles de séances de loisir sportif

Epreuves: Ecrit - Oral

- Elaboration d'un cycle de séances sur la base du terrain de stage
- Entretien individuel sur le cycle de séances

Epreuve: Animation de séance

- Mise en situation d'animation d'une séance
- Entretien individuel sur la séance

Bloc de compétences N°2: Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

Epreuves : Ecrit - Oral

- Elaboration d'un écrit dans le cadre du stage
- Entretien oral

Bloc de compétences N°3: Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

Epreuves: Ecrit - Oral

- Présentation d'un projet professionnel
- Entretien oral



BÉNÉFICES MÉTIER

- Animer des séances d'activités physiques tout public en face à face pédagogique



POUR ALLER PLUS LOIN

- Suite à cette formation vous pouvez vous spécialiser dans le champ du sport et/ou prolonger votre formation en suivant un parcours de niveau supérieur.



DIPLÔME REMIS

Au terme de la formation et suite aux épreuves de certification, vous serez titulaire du «Certificat de Qualification Professionnel Animateur de Loisir Sportif option Activités de Randonnée de Proximité et d'Orientation».

Diplôme délivré par la Commission Paritaire Nationale de l'Emploi et de la Formation et la branche professionnelle du travail.

CQP ALS ARPO (34)

CERTIFICAT DE QUALIFICATION PROFESSIONNELLE ANIMATEUR LOISIR
SPORTIF OPTION ACTIVITÉS DE RANDONNÉE DE PROXIMITÉ ET D'ORIENTATION



DATES

- Positionnement : 16 janvier 2026 ou 06 février 2026
- Module 1 : 10, 11, 12, 13 mars 2026
- Module 2 : 27, 28, 29 avril 2026
- Module 3 : 09, 10, 11, 12 juin 2026
- Module 4 : 08, 09, 10 juillet 2026
- Module 5 : 15, 16, 17, 18 septembre 2026
- Module 6 : 13, 14, 15, 16 octobre 2026
- Certifications : 19 & 20 novembre 2026
- Rattrapage : 10 décembre 2026



LOCALISATION ET DATES DE TESTS / POSITIONNEMENT

- Lieu de formation :
BASE DE PLEIN AIR DU SALAGOU, Lac du Salagou,
Rives de Clermont-l'Hérault – 34800 CLERMONT L'HERAULT



DURÉE : 234 HEURES

(HORS POSITIONNEMENT ET CERTIFICATION)

- Positionnement de 5h
- Temps de formation en centre de formation : 154h
- Alternance : 80h en structure professionnelle
- Certification : 1h50

INTERVENANT.E.S



Cécile FARIA SOARES

Directrice de formation, coordinatrice des
CQP ALS



Carol GUIBERT

Chargée de développement et de
formation des activités en extérieur



Sébastien JAMIN

Intervenant Roller



TARIFS

FRAIS PÉDAGOGIQUES :

TARIF OPCO
3 850,00 €

EN CAS DE NON PRISE EN CHARGE :
NOUS CONTACTER

FRAIS ANNEXES : (HÉBERGEMENT ET RESTAURATION) :

**À LA CHARGE DU STAGIAIRE
OU DU FINANCEUR**

FRAIS D'INSCRIPTION :

150,00 €
(NON INCLUS DANS LES FRAIS
PÉDAGOGIQUES)



**Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez participer à cette formation ?
Contactez-nous ! Nous mettrons tout en oeuvre pour trouver une solution adaptée.**

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS



Téléphone
05.34.25.77.90



Email
formation.occitanie@comite-epgv.fr



Site internet
www.formationepgv.com